Atatürk Üniversitesi
Açık ve Uzaktan Öğretim Fakültesi

Bilgisayar Programcılığı
Önlisans Programı
DERS İÇERİKLERİ

1.SINIF — I.YARIYIL

DERSİN KODU	DERSİN ADI	T	U	K	AKTS
BIL1001	Temel Matematik	2.0	0.0	2.0	2.0
Kümeler,Sayılar,Özdeşlikler ve Denklemler,Oran Orantı ve Denklem Problemleri,Lineer Denklemler ve Eşitsizlikler,Lineer Denklem ve Eşitsizlik Uygulamaları,Fonksiyonlar,Polinom Fonksiyonlar,Üstel ve Logaritma Fonksiyonu,Limit ve Süreklilik,Türev,Türev Uygulamaları,Grafik Çizimi,Maksimum ve Minimum Problemleri (Optimizasyon).					
BIL1003	Programlama Temelleri	4.0	0.0	4.0	7.0
Temel Kavramlar,Algoritmalar ve Akış Diyagramları,İlk C++ Programı (Merhaba Dünya),Bir C++ Programının Yazılması, Derlenmesi ve Çalıştırılması,Veri Türleri, Değişkenler, Sabitler ve Operatörler,İlişkisel ve Mantıksal Operatörler ve Şartlı Deyimler,Döngüler,Fonksiyonlar,Tek Boyutlu Diziler,İki Boyutlu Diziler,String Sınıfı ve Karakter Dizisi İşlemleri,Dosya İşleme,Nesneye Yönelik Programlamaya Giriş,Hata Ayıklama.					
BIL1005	Web Tasarımının Temelleri	3.0	0.0	3.0	6.0
Web Tasarımına Giriş & İnternet Teknolojileri ve Temel Kavramlar,Web Tasarım Süreci ve Kullanıcı Deneyimi (UX),Arayüz Tasarımı (UI) ve Görsel Tasarım İlkeleri,Web Tasarımına Giriş: HTML ve Temel Bilgiler,HTML ile Sayfa Yapılandırma,CSS Temelleri,İleri CSS Teknikleri,Web Tasarımda JavaScript'e Giriş ,İleri JavaScript ve Etkileşimli Web,Web Tasarım Araçları ve Çerçeveler ,Web Performansı ve Güvenliği ,İçerik Yönetim Sistemleri ,Web Tasarımında Yapay Zekâ Uygulamaları ,Web Tasarım Yol Haritası, Proje Geliştirme ve Yayına Alma.					
BIL1007	Grafik Tasarımı	3.0	0.0	3.0	6.0
Grafik Tasarımıyla İlgili Temel Kavramlar,Grafik Tasarım Programları ve Adobe Photoshop Kurulumu,Renk, Renk Seçimi, Alan Seçimi ve Renk Paleti (RGB-CMYK Renk Skalası),Çalışma Alanı, Çizim Araçları ve Paneller,Katman İşlemleri ve Katman Efektleri,Hizalama, Cetveller, Birimler ve Kılavuz Çizgileri Kullanma, Yazdırma Seçenekleri,Filtreler ve Değişimler,Metin İşleme,Resim Üzerinde İşlemler,Ayarlar ve Yollar Panelleri ile Çalışma,Dosyaları Kaydetme, Dışarı Aktarma ve Farklı Formatlarda Kaydetme (Jpg, Png, Gif, Pdf),Birden Fazla Dosya Üzerinde Toplu İşlemler (Batch Processes),Hareketli Görseller Oluşturma,Tasarım Ürünleri Örnek Uygulamaları.					
BİL1009	Temel Bilgi Teknolojileri I	2.0	0.0	2.0	3.0
Bilgi Teknolojilerinde Temel Kavramlar,Bilgisayarın Yapısı,İşletim Sistemleri,Temel Bilgisayar Kullanımı,Kelime İşlemciler,Kelime İşlemcilerde Metin Biçimlendirme İşlemleri,Kelime İşlemcilerde Belge Biçimlendirme İşlemleri,Hesap Tabloları,Hesap Tablolarında İşlemler,Öğrenme Yönetim Sistemleri,Çevrimiçi Öğrenme Ortamları,Temel Bilgi Teknolojilerinde İletişim Araçları,Mobil Öğrenme,Açık ve Uzaktan Öğretim.					
ORT1001	Türk Dili I	2.0	0.0	2.0	3.0
Dil Nedir? Dilin Tanımı ve Önemi,Dil - Kültür,Dil Aileleri-Dil Grupları/ Türkçenin Dünya Dilleri Arasındaki Yeri,Dil Türleri (Lehçe, Şive, Ağız),Türkçenin Söz Varlığı,Türkçenin Ses Özellikleri,Kelime Bilgisi ve Ekler,Kelimede Anlam,Kalıplaşmış İfadeler,Türkçede Vurgu ve Tonlama,Cümlenin Ögeleri,Cümle Çeşitleri I,Cümle Çeşitleri II,Örnek Cümle Çözümlemeleri.					
ORT1003	Yabancı Dil I	2.0	0.0	2.0	3.0
What Is Your Name?,What Do You Do In Your Free Time?,How Many Brothers Have You Got?,Would You Like A Single Or Return Ticket?,What Year Are You In?,Who Did You Go With?,What Were You Doing?,Where's He Gone?,How Long Have You Been Living In Erzurum?,They Had Left Before I Woke Up,I'll Have A Doner,It's On The Left,The Bus Left On Time,Mount Ararat Is The Highest.					

1.SINIF — II.YARIYIL

DERSİN KODU	DERSİN ADI	T	U	K	AKTS
BIL1008	Masaüstü Yayıncılık	3.0	0.0	3.0	4.0
Masaüstü Yayıncılığa Giriş,Masaüstü Yayıncılıkta Temel Kavramlar,Yayına Hazırlık ve Planlama Süreci,Kelime İşlem Yazılımları İle Metin Tasarımı,Broşür Tasarımı ve Hazırlama,Görsel İçerik Hazırlama,Animasyon Hazırlama,Adobe Indesign İle Yayın Tasarımı,Scribus,Masaüstü Yayıncılık Ürünlerinin Baskı Süreci,E-kitaplar ve Özellikleri,E-kitap İçin Görsel Hazırlama,E-kitap İçin Video Hazırlama,E-kitap Dağıtımı Uygulaması.					
BIL1010	Temel Bilgi Teknolojileri II	2.0	0.0	2.0	3.0
Sunu Yazılımları I,Sunu Yazılımları II,Sunu Yazılımları III,İnternet,İnternet Uygulamaları,Virüsler ve Virüs Programları,Bulut Bilişim,Sosyal Medya,Yaşam Boyu Öğrenme ve Bilişim,Dijital Devlet,Taşınabilir ve Giyilebilir Teknolojiler,Sanal Dünyalar,Bilişim Güvenliği,Telif Hakları ve Etik.					
BİL1002	Veri Tabanı Yönetim Sistemleri	3.0	0.0	3.0	5.0
Veri Tabanı Temel Kavramları,Veri Tabanı ve Normalizasyon,Veri Tabanı Araçlarının Kurulumunu Yapmak,Tabloları Oluşturmak ve Özelliklerini Belirlemek,TSQL ile Veri Tabanı ve Tabloları Oluşturmak, Özelliklerini Belirlemek,Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak-1,Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak-2,Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak - 3,Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak - 4,İlişkili Tablolar ile Sorgu Hazırlamak,Görüntü (VIEW), Store Prosedür ve Fonksiyonlar,Veri Tabanı Yönetimi Yapmak,Veri Tabanı Güvenliğini Sağlamak,Veri Tabanında Yedekleme ve Geri Yükleme.					
BİL1004	Web Editörü	3.0	0.0	3.0	5.0
Web Editörü Temel Araçları,Metin İşlemleri,Tablo İşlemleri,Çoklu Ortam İşlemleri,Bağlantılar,Şablonlar,Çerçeve İşlemleri,Stil Sayfaları Geliştirme,Varlık ve Kütüphane İşlemleri,Form İşlemleri,Etkileşimli Öğeler,JQUERY ve Öge Etkileşimleri,Erişebilirlik ve Site Yönetimi,WEB Sayfasının Yayımı.					
BİL1006	Bilgisayar Donanımı	4.0	0.0	4.0	7.0
Bilgisayarın Genel Yapısı, Bilgisayarın Tarihçesi, Anakartlar, İşlemciler, Bellekler, Disk Sürücüleri, Bilgisayar Kasaları, Görüntüleme Bileşenleri, Donanım Kartları, Dış Donanım Bileşenleri,Yazıcılar,Modemler ve Ethernet Kartları,Görüntü İşleme Bileşenleri,Ek Donanımlar.					
ORT1002	Türk Dili II	2.0	0.0	2.0	3.0
Yazım Kuralları,Noktalama İşaretleri,İyi Bir Anlatımın Özellikleri ve Anlatım Bozuklukları,Yazılı Anlatım,Yazılı Anlatım Türleri,Yazılı Anlatım Türleri II,Yazılı Anlatım Türleri (Edebi Türler),Yazılı Anlatım Türleri (Edebi Türler),Özet Çıkarma ve Not Alma Teknikleri,Sözlü Anlatım Etkili Konuşma,Beden Dili,Beden Dili II,Sözlü Anlatım Türleri,Sözlü Anlatım Türleri II.					
ORT1004	Yabancı Dil II	2.0	0.0	2.0	3.0
Can I Send A Letter?,I Had Better Try It On,They Are Made In Turkey,They Will Be Shortened,If I Were You I Would Take That One,I Wish He Would Return Very Soon,I Need A Car Which Is Strong,We Have A Flat Where There Are Three Bedrooms,Do You Know Where She Is,The Doctor Said That I Should Rest,I Would Like To Invite You,I Will Call You Only If There Is A Cancellation,I Will Finish My Homework As Early As I Can,Would You Like to Come Over?					

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.
Doğrulama Kodu: 3a2bbdeb-5a7d-4d92-ad47-613f6b9a9cdd Doğrulama Adresi: https://www.turkiye.gov.tr/ataturk-universitesi-ebys

Atatürk Üniversitesi
Açık ve Uzaktan Öğretim Fakültesi

Bilgisayar Programcılığı
Önlisans Programı
DERS İÇERİKLERİ

2.SINIF — III.YARIYIL

DERSİN KODU	DERSİN ADI	T	U	K	AKTS
BİL2001	Çalışma İlişkileri ve Etik	3.0	0.0	3.0	4.0
Çalışma İlişkilerine Giriş,Endüstri İlişkilerinde Sistem Teorisi ,Çalışma İlişkilerine Kuramsal Bakış,Çalışma Yaşamı ve Devlet,Birey ve Kişilik,Duygular, Değerler, Tutumlar ve İş Tatmini,Çalışma Yaşamında Gruplar ve Takımlar,Çalışma İlişkilerinde Çatışma,Çalışma İlişkilerinde Stres ve Yönetimi,Çalışma İlişkilerinde Sendika ve Sendikacılık,Toplu Pazarlık ve Toplu İş Sözleşmesi,Çalışma İlişkilerinde Güncel Gelişmeler,Psikolojik Sözleşme ve Kariyer,Çalışma Yaşamında Etik.				
BİL2003	İnternet Programcılığı I	4.0	0.0	4.0	6.0
HTML'e giriş,HTML5 ile Gelen Yenilikler,HTML5 ile Yeni Veri Girişi ve Form Elemanları,HTML5 ile İleri Teknolojiler,CSS ve Metin Stilleri,CSS'te Renk Tanımı ve Tablo Düzenleme,Liste ve Görsellerde CSS Stilleri,CSS'te Kutu Modeli, Kalıtsallık ve Öncelikler ,Javascript ile Kodlamaya Giriş ,Javascript Dili ve Komutları,Javascript'te İleri Konular, JQuery'e Giriş,JQuery Mobile ile Tasarım,Bootstrap ile Duyarlı Web Tasarımı.				
BİL2005	Görsel Programlama I	4.0	0.0	4.0	6.0
Görsel Programlamaya Giriş,JavaFX Uygulama Yapısı,Temel Arayüz Bileşenleri,Kullanıcı Etkileşimli Kontroller,Tablo ve Menü Yapıları,Düzen (Layout) Yönetimi ,Olay Yönetimi ve Dinleyiciler,Grafik ve Medya Kullanımı,Form ve Veri İşleme,Veri Tabanı Bağlantısı,Dosya İşlemleri,Çoklu Pencere ve Navigasyon,Arayüz Tasarımı ve Stil,Görsel Programlamada Yapay Zeka Kullanımı.				
BİL2007	Nesne Tabanlı Programlama I	4.0	0.0	4.0	5.0
Nesne Tabanlı Programlamanın Temelleri ve C#,Sınıf Yapısına Giriş,Sınıf Türleri,Nesne Yapısına Giriş,Sınıf ve Nesne İlişkisi,Sınıflarda Alan ve Özellik Kullanımı,Erişim Belirleyiciler,Metotlara Giriş,Kurucu ve Statik Metotlar,İleri Düzey Metot İşlemleri,Diziler,Koleksiyonlar I,Koleksiyonlar II,Değişmezler, Sabitler ve Numaralandırma.				
BİL2009	İletişime Giriş	4.0	0.0	4.0	6.0
İletişim Nedir? Kavramlar ve Tanımlar,İletişim Süreci ve Temel Öğeleri,İletişim Türleri,İletişim Araştırmalarının Tarihsel Gelişimi,İletişim Kuramlarına Giriş,Anlam, Dil ve Göstergebilim,Sözsüz İletişim ve Simgesellik, Kültür, Kimlik ve İletişim,Kitle İletişimi ve Medya Sistemleri,Yeni Medya, Dijitalleşme ve Toplum,Yapay Zekâ, Algoritmalar ve İletişim,Eleştirel İletişim Yaklaşımları,İletişim Etiği, İletişim Biliminde Yöntem ve Araştırma.				
ORT2001	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2.0	0.0	2.0	3.0
Amaç ve Kavramlar,Osmanlı Devleti'nin Çöküş Süreci,Osmanlı Devleti'nde Yenileşme Hareketleri,II. Meşrutiyet Dönemi ve Fikir Hareketleri,Trablusgarp – Balkan Savaşları ve I. Dünya Savaşı'nın Sebepleri,I. Dünya Savaşı ve Osmanlı Devleti,I. Dünya Savaşı'nın Sona Ermesi,Mondros Mütarekesi Sonrası Genel Durum ve Kurulan Cemiyetler,Mondros Mütarekesi ve Mustafa Kemal Paşa'nın Tavrı,Mustafa Kemal Paşa'nın Anadolu'ya Geçmesi,Erzurum Kongresi ve Yerel Kongreler,Sivas Kongresi ve Sonraki Gelişmeler,Heyet-i Temsiliye'nin Ankara'daki Faaliyetleri ve Misak-ı Millî'nin İlanı,Türkiye Büyük Millet Meclisi'nin Açılması, Sevr Barış Antlaşması ve Milli Mücadele'de Basın.				

2.SINIF — IV.YARIYIL

DERSİN KODU	DERSİN ADI	T	U	K	AKTS
BIL2006	Görsel Programlama II	4.0	0.0	4.0	6.0
Metotlara (Prosedür ve Fonksiyon) Giriş ,String Sınıfının Metot ve Özellikleri,Matematiksel Metotlar ve Zaman Fonksiyonları,Metotların Aşırı Yüklenmesi ve Çeşitli Metotlar,C# İle Veri Tabanı İşlemlerine Giriş,C# ile Temel Crud İşlemleri,Tableadapter İle Temel Crud İşlemleri,C# ile XML İşlemleri,İsim Uzayı Hazırlama ve Kullanma,Grafik Nesneleri Özellikleri ve Grafik Oluşturma,Raporlama Nesneleri Özellikleri ve Rapor Oluşturma,Hata Kontrolü ve Hata Ayıklama,Kurulum (Setup) Dosyası Oluşturma,Index ve Span.				
BİL2002	E-Ticaret	3.0	0.0	3.0	5.0
Giriş ve Temel Kavramlar,Elektronik Ticaretin Etkileri,Elektronik Ticaretin Araçları I,Elektronik Ticaretin Araçları II,Elektronik Ticaretin Araçları III,Elektronik Ticaretin Araçları IV,E-ticarette Ödeme Sistemleri,Elektronik Ödeme Sistemlerinde Güvenlik,E-İş ve E-Dönüşüm,Elektronik İşletme ve Bilgi Sistemleri,Elektronik Ticaret ve Pazarlama,Elektronik Ticaret ve Pazarlama II,Elektronik Ticaret Uygulamaları,Elektronik Ticaret ve Hukuk.				
BİL2004	İnternet Programcılığı II	4.0	0.0	4.0	6.0
Internetin Temelleri,Web Programlama Araçları ve Dinamik Web,ASP,ASP.NET: Giriş,ASP.NET: CSharp,ASP.NET: MVC,ASP.NET: Veri Tabanı,PHP Diline Giriş,PHP'de İleri Konular,PHP: Veri Tabanı,Python Programlama Diline Giriş,Python ile Web Programlama,Web Servisleri,Güvenli Web Programlama.				
BİL2008	Nesne Tabanlı Programlama II	4.0	0.0	4.0	7.0
Python Programlama Dilinin Temelleri I,Python Programlama Dilinin Temelleri II,Python'da Fonksiyonlar,Python'da Kütüphaneler,Python'da Sınıflar,Python'da Kalıtım (Inheritance),Python'da Hatalar ve İstisnalar,Python'da Dosya İşlemleri,Python'da Sqlite ile Veri Tabanı İşlemleri,Python'da Veri Görselleştirme (Matplotlib),Matplotlib ile Grafik Türleri,Numpy Kütüphanesi,Pandas Kütüphanesi,Yapay Zeka.				
BİL2010	İçerik Yönetim Sistemi	2.0	0.0	2.0	3.0
İçerik Yönetim Sistemi Tanıtımı, Türleri ve Güncel Kullanımları, Seçilen İçerik Yönetim Sisteminin Kurulumu,İçerik Yönetim Sistemi Arayüzünü Tanıma,İçerik Yönetim Sistemleri Genel Ayarlar Yapılandırılması ve Kullanıcı Rolleri ,İçerik Yönetim Sisteminde Sayfalar, Yazılar ve Yorumlar ile Çalışma,İçerik Yönetim Sisteminin Ortam, Kategori, Etiket Yöneticisini Kullanma ve Menü Düzenleme,İçerik Yönetim Sisteminde Araçlar ve Bileşenleri Kullanma,İçerik Yönetim Sisteminde Şablonları Kullanma,İçerik Yönetim Sisteminde Eklenti Kurulumu ve Kullanımı,İçerik Yönetim Sisteminde Eklenti ile Çoklu Dil Oluşturma,Elementor Eklenti ve Elementlerinin Kullanımı I,Elementor Eklenti ve Elementlerinin Kullanımı II,İçerik Yönetim Sisteminde Eklenti ile Arama Motoru Optimizasyonu ve SEO,İçerik Yönetim Sisteminde Yedekleme ve Yayınlama.				
ORT2002	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2.0	0.0	2.0	3.0
Türkiye Büyük Millet Meclisi'nin Açılmasından İtibaren Yaşanan Gelişmeler,Sakarya'dan Lozan'a Askerî ve Siyasi Gelişmeler,İstiklal Savaşı Sonrası Türk Siyasal Hayatında Yaşanan Gelişmeler,Cumhuriyetin İlanı Sonrası Çok Partili Hayata Geçiş Çabaları ve Bazı Önemli Gelişmeler,Türk Hukuk İnkılabı,Eğitim ve Kültür Hayatındaki Düzenlemeler,Sosyal Alanda Yapılan İnkılaplar,Ekonomik Alanda Yapılan İnkılaplar, Mustafa Kemal Atatürk Döneminde Dış Politika,Atatürk'ün Ölümünden Sonra Türkiye,II. Dünya Savaşı Süreci,Çok Partili Hayata Geçiş ve Demokrat Parti'nin Kurulması,Atatürk Düşünce Sistemi Çerçevesinde Atatürk İlkeleri,Bütünleyici İlkeler.				

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.
Doğrulama Kodu: 3a2bbdeb-5a7d-4d92-ad47-613f6b9a9cdd Doğrulama Adresi: https://www.turkiye.gov.tr/ataturk-universitesi-ebys